Vorbereitungsauftrag – Single Page Applications mit React

|  |  |
| --- | --- |
| Datum | 23.02.2024 |
| NDK | Web Engineer NDK HF |
| Modul | Web-Technologien Aufbau |
| Thema | React |
| Plattform | Selbststudium |

**Buch Pro MERN Stack / Kapitel 4: Updating State**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aufgabe** | **Lösung** |
| 1. Set up another timer at say, three seconds, right after the first timer to add yet another issue based on *sampleIssue*. Do you notice something going wrong when the second new issue is added? Hint: Look at the ID of the first new issue. Why do you think this is happening? How can you correct it? | In der Konsole erscheint ein Fehler, weil 2 children denselben key haben.  Das passiert, weil dasselbe Objekt für das 1. und 2. Issue verwendet wird. Um dies zu vermeiden, ist mit *Object.assign()* eine Kopie des Objekts zu erstellen, damit ein neues Issue erstellt werden kann. |
| 1. Add a *console.log* in the *IssueRow's render()* method. How many times do you expect *render()* to be called? How many console logs do you see? (Make sure you undo the changes you did in the previous exercise!) | Jede Zeile wird bei der Initialisierung einmal gerendert (2 renders, 1 für jede Zeile). Wenn eine neue Zeile eingefügt worden ist, wird jede Zeile nochmals gerendert (3 renders, 1 für jede Zeile). Obwohl ein render aufgerufen wird, heisst das nicht, dass die DOM aktualisiert worden ist. Nur die virtuelle DOM wird bei jedem render neu erstellt. Die Aktualisierung der realen DOM erfolgt nur bei Abweichungen. |